

# Diadema Cultural

banca III  
EV

**g\_ 10:**

Julia Totti  
Luiza Falcão  
Maria Paula  
Murilo Rayel  
Tiago zaidman  
Vitória cruz

# O JOGO

## OBJETIVO:

Descobrir aos poucos parte do amplo panorama cultural da cidade de Diadema a partir da construção coletiva de um diferente percurso e de uma nova cartografia de seus equipamentos culturais e atividades, encontrando as diversas relações que se estabelecem.

BARALHO (atualmente - até 5 jogadores):

\_ 31 cartas

\_ 4 categorias



### BAIRROS



### LOCALIDADES



### EVENTOS



### AGENTES



# O JOGO

## INSTRUÇÕES:

- distribui-se 1 carta pra cada jogador
- o jogo inicia com uma carta já aberta na mesa
- SEMPRE compre antes de jogar
- na sua vez, você tenta achar a relação que as cartas da sua mão fazem com as cartas do jogo e coloca na mesa em contato com a carta relacionada (em qualquer orientação). Caso não ache conexão, passe a vez.
- as possíveis conexões são mencionadas no texto de cada carta
- sua carta só pode tocar em cartas que ela faça conexão
- o jogo acaba quando todos acabarem com suas cartas



deck de compras

X = carta inicial

