

Regras novas:

Projetista: manter duas peças

- cartas de uso
- facilitador: tem o poder das escalas, do sujeito, da construção dos personagens.
- movimentos: não pode colocar ou tirar peças, usar apenas as que estão no jogo. 2 movimentos.

Catástrofe: ganha quando ninguém ganhar

- cartas de acontecimento
- dificultador: palavras. Será dada uma palavra para esse jogador incluir em sua narrativa. Caso sua palavra seja acertada/adivinhada pelos outros jogadores, perde a vez.
- movimentos: dois movimentos. Pode colocar, retirar, modificar.

Destino: chegar na edificação pré-determinadas

- uma carta pré-definida
- facilitador: ganha um movimento extra + uma intervenção na história, que poderá ser usada apenas uma vez durante o jogo todo. Intervenção de história: um jogador conta sua narrativa e faz seus movimentos. Se o destino quiser, após o outro jogador concluir sua narrativa, ele pode mudar a história e modifica-la, usando os movimentos desse jogador.
- movimentos: três movimentos. Pode colocar, retirar, modificar

Ordem das jogadas:

Com 3 jogadores: projetista – destino1 – catástrofe – destino2 – destino3

Com 5 jogadores: projetista – catástrofe – destino

OBS: O PROJETISTA TEM A FUNÇÃO DE LINKAR AS RODADAS, AS HISTÓRIAS A PARTIR DOS USOS. PARA TAL NÃO PODE UTILIZAR UMA CATÁSTROFE INVENTADA, PRECISA FAZER ESSE LINK A PARTIR DA HISTÓRIA DOS PERSONAGENS.

Geral:

- Após 3 rodadas, deverá ter uma “rodada especial”, na qual cada jogador, mantendo suas regras de movimentação normal, podem acrescentar histórias e peças. Nessa rodada não há novos acontecimentos e novos usos. Essa é a última rodada. Não pode usar a intervenção de histórias nessa rodada.

- As rodadas são ACUMULATIVAS. Ou seja, se um jogador tem direito à 2 movimentos, mas realiza apenas 1, esse movimento que não foi utilizado será acumulado para o próximo jogador.
- VETO: se um jogador conta uma história que mais da metade ($50\% + 1$) dos jogadores discordam, a sua jogada é cancelada e ele perde a vez.
- ATENÇÃO: se um jogador atingir seu objetivo antes da rodada final (quantidade de rodadas é definida pela quantidade de jogadores), ele não ganha! Ele precisa ganhar na última rodada!